

Design Star - interní soutěž - modelování ve 3D systémech

Pravidla a provedení:

1. Pořadatel

Soutěž pořádá jako interní akci Střední průmyslová škola, Praha 10, Na Třebešíně 2299, přísp. organizace zřízená HMP.

Finančně je soutěž zajišťována z grantu Magistrátu hlav.m. Prahy, příspěvku SRPŠ a sponzorských příspěvků partnerských firem.

2. Účel soutěže

Účelem soutěže je prokázat praktické dovednosti ve využití 3D systémů a schopnost samostatně prezentovat své dílo.

3. Účast

Soutěže se může zúčastnit každý žák školy nezávisle na ročníku a studijním zaměření.

4. Soutěžní kategorie

Soutěž je vyhlášena v kategoriích CGI systémy (Blender, Maxon Cinema 4D, Autodesk 3ds MAX)
CAD systémy (DS Solid Works, Autodesk Inventor)
a přidružených software Adobe CC + Arduino, atd.

5. Téma

Soutěž je vyhlášena na volné téma.

Soutěžící si může vybrat objekt/scénu (předmět/y) které ztvární formou 3D modelu ve vybrané aplikaci.

6. Software

Kategorie CGI systémy - k modelování a vizualizaci lze použít aplikace Blender, Maxon Cinema 4D nebo Autodesk 3ds Max, případně jiné po předchozí konzultaci.

Kategorie CAD systémy - k modelování a vizualizaci lze použít pouze aplikace DS SolidWorks nebo Autodesk Inventor, případně jiné po předchozí konzultaci.

7. Prezentace

Musí být odevzdána společně s finálním dílem v nativním formátu prezentačního softwaru a ve formátu PDF.

Povinná struktura prezentace:

- Úvodní a závěrečný slide.
- Proč jsem si dané téma vybral(a).
- Stěžejní body postupu modelování.
- Ukázkové rendery.

8. Průběh soutěže

- Soutěžící se registruje v příslušném formuláři na portálu www.technologytour.cz, www.trebesin.cz nebo **intranetu školy**.

Registrace bude **platná** po obdržení potvrzujícího registračního e-mailu na adresu soutěžícího.

- Pod pojmem "dílo" se rozumí veškeré modely, podklady, grafické výstupy a prezentace odevzdané účastníkem do soutěže.
- **Uzávěrka soutěže je definována s dostatečným předstihem a účastníci jsou o ni informováni minimálně měsíc před odevzdáním.**

Do tohoto termínu soutěžící **odevzdají dílo v elektronické formě** na adresu www.moodle-trebesin.cz, kde

nahrají odkaz do své OneDrive složky, která bude obsahovat veškeré soubory související s dílem a finální prezentaci.

- Do patřičného moodle kurzu budou zapsáni pořadatelem na základě předchozí registrace
- Soutěžní porota po uzávěrce zhodnotí odevzdaná díla. Dále vybere **cca 6-8 nejlepších prací v každé kategorii** a nejpozději týden před finálovým dnem o této skutečnosti informuje autory těchto děl e-mailovou zprávou.
- Porota vyzve autory nejlepších soutěžních děl (finalisty) k přípravě (“doladění”) **finálové prezentace** díla.

V rámci finále budou finalisté **osobně prezentovat své dílo** před soutěžní porotou a publikem. Prezentace bude provedena s podporou multimediální techniky v časovém limitu max. 15 minut. Publikum bude složeno ze žáků a učitelů.

Po ukončení prezentací a poradě soutěžní poroty budou **vyhlášeny výsledky soutěže** a uděleny ceny.

Věcné ceny budou mít charakter kvalitních HW prvků využitelných pokročilými 3D modeláři nebo poukazů na nákup těchto prvků ve specializovaných prodejnách.

9. Soutěžní porota

Odevzdaná a prezentovaná díla bude hodnotit odborná porota, v níž zasedne **6 členů**.

2-3 členové jsou učitelé - zástupci pořadatele - SPŠ Praha 10, Na Třebešíně 2299.

2-3 členové zastupují partnerské organizace

Předsedou poroty je ředitel soutěže, který je zástupcem pořadatele.

10. Obecné podmínky

Každý účastník může do soutěže přihlásit pouze jediné dílo.

Dílo musí být vytvořeno samotným účastníkem soutěže.

Využití externích (hotových) modelů z databank a knihoven není povoleno.

Pro vytvoření díla, veškerých výstupů z díla a jeho prezentaci může soutěžící použít pouze legální software.

Případné porušení jedné nebo více uvedených podmínek znamená automatickou diskvalifikaci soutěžícího.

V Praze, dne 6.12.2022

Mgr. David Frýbert
hlavní pořadatel soutěže